



Guia de les noves regles de Joc d'Hoquei Patins

Temporada 2009 / 2010

28 de Maig de 2009

Comitè Català d'Àrbitres d'Hoquei Patins



Zones de Joc

La línia divisòria de la mitja pista, delimita la Zona defensiva i la Zona Atacant. Quan un equip assumeix la possessió de la pilota en la seva zona defensiva, disposa de 10 segons per a portar-la a la zona atacant. L'equip pot tornar amb la pilota a la seva zona defensiva, però després només disposa de 5 segons per a tornar a portar la pilota a la zona d'atac.

Joc Passiu

Es considera que un equip atacant incorre en joc passiu quan:

- mantenint la pilota en el seu poder i després de transcorregut un període prudencial de temps de joc, no té intenció d'anar a porteria contraria i el seu únic objectiu és el de conservar la possessió de la pilota el màxim temps possible.
- “abusi” de la possibilitat de tornar la pilota a la zona defensiva, renunciant a atacar la porteria contraria i així conservar la possessió de la pilota.

L'Àrbitre alçarà les 2 dues mans cap amunt per advertir a l'equip de la situació, moment a partir del qual l'equip atacant tindrà 5 segons per a concloure el seu atac, tirant a la porteria contraria.

En el cas que l'equip atacant no acabi la seva acció d'atac, els àrbitres xiuraran falta indirecta, que es llançarà des d'un dels angles superiors de l'àrea del equip defensor.

La pràctica del joc passiu serà excepcionalment quan és practicat per part de l'equip que està jugant en inferioritat numèrica o quan ocorren resultats de partit amb molt.

Superioritat numèrica (Power Play)

Sanció disciplinària que penalitza a l'equip infractor a jugar en inferioritat numèrica durant 2 minuts (tarja blava) o 4 minuts (tarja vermella). S'acaba l'inferioritat per el temps o al rebre un gol.

No s'aplica Superioritat numèrica (Power Play), sempre que un equip es trobi reduït a només 3 jugadors en pista i un jugador seu cometi una falta disciplinària de gravetat i l'infractor pot ser substituït per un altre jugador.

No s'aplica Superioritat numèrica (Power Play), sempre que –al mateix temps o en el mateix moment de joc– es produeixi la suspensió o l'expulsió definitiva del joc del mateix nombre de jugadors de cadascun dels equips. Els infractors poden ser substituïts per altres jugadors.

En el cas que es produeixi la suspensió o l'expulsió definitiva del porter, l'equip de l'infractor és castigat amb Superioritat numèrica (Power Play), traient dos jugadors de la pista, un d'ells per ser substituït pel porter suplent.

Inici i Reinici de Joc

En l'execució del servei inicial la pilota pot ser enviada a la meitat de la pista contrària o retardada a la meitat de la pista pròpia disposant, en aquest cas, de 5 segons per passar la pilota a la meitat de la pista contrària.

Entrades i sortides de pista (Porters)

En els últims 5 minuts de partit, el porter pot ser substituït per un jugador de pista, el jugador substituït no podrà usar cap de les proteccions específiques dels porters, ni es podrà beneficiar dels drets especials concedits als porters.

Els porters de cada equip –i que, com a tal, es troben inscrits en l'Acta del Partit– només poden entrar en pista per substituir un altre porter, sense que en cap cas puguin substituir un jugador de pista.

Jugar la Pilota

La pilota només pot ser jugada amb l'estic, donar-li una puntada de peu intencionadament serà sancionat amb lliure indirecte, penal (dins de



l'àrea) o lliure directe si la falta talla una jugada que podria suposar un gol contra l'equip de l'infractor.

Bloqueig i Obstrucció

BLOQUEIG

Es quan un jugador ocupa, sense agressivitat ni violència, un espai abans que el adversari, sense efectuar cap contacte físic.

El jugador bloquejador pot realitzar l'acció de bloqueig de manera estàtica (sense pilota) o dinàmica (amb pilota).

Si el jugador bloquejat es troba parat, el bloquejador pot efectuar el bloqueig tan a prop com vulgui, sempre que no provoqui cap contacte físic.

Si el jugador bloquejat està en moviment, el bloquejador ha de deixar espai suficient –la distància mínima triada és de 50 centímetres– perquè el jugador bloquejat pugui també intentar evitar el bloqueig, parant o canviant de direcció.

PANTALLA

Es quan un jugador seguint una trajectòria lliure i no impactant contra ningun adversari provoca una situació avantatjosa d'atac per al seu equip.

El bloqueig il·legal i l'obstrucció seran sancionades amb una "falta d'equip".

Execució de faltes en la zona defensiva

Tota falta comesa en la part inferior de la seva zona defensiva –línia imaginària en la prolongació del límit superior de la seva àrea de penal i el fons de la pista– la pilota es pot posar de nou en joc immediatament, sense que sigui necessari respectar rigorosament el lloc exacte on es va cometre la falta, ni tampoc transportar-la a qualsevol dels angles de l'àrea.

Faltes Fora de Pista

Als Jugadors i al Entrenador seran sancionats amb la tarja blava o vermella, segons la gravetat i el conseqüent Superioritat numèrica (Power Play). Als segons Entrenadors, Auxiliars i Delegats seran sancionats amb tarja vermella.

Faltes Tècniques

Totes les infraccions comeses amb origen en la pista de joc i que estan, relacionades amb l'incompliment de normes, procediments o gestos tècnics, seran sancionades amb lliure indirecte, directe o penal segons el lloc de la pista on es produeixin.

Faltes Lleus / Faltes d'equip

Faltes que no impliquen la sanció disciplinària dels infractors, aquestes faltes es van acumulant al equip infractor. Quan qualsevol dels equips acumuli un total de 10 faltes d'equip ha de ser tècnicament sancionat amb un lliure directe, sanció que també s'aplicarà cada vegada que el mateix equip acumuli 5 faltes d'equip addicionals. Són faltes d'equip:

Les faltes de contacte comeses sobre adversaris, però sense conseqüències físiques greus, especialment:

- Colpejar l'adversari en la zona de les canyelleres.
- Empènyer o agafar un adversari, sense usar la violència.
- Colpejar l'estic de l'adversari.
- Saltar la tanca sense autorització.
- Efectuar l'execució d'una falta sense que els àrbitres hagin xiulat, després d'haver demanat la distància reglamentària.
- No respectar la distància reglamentària en l'execució d'una falta contra el seu equip.
- Desplaçar o retenir intencionadament la pilota retardant l'execució d'una falta contra el seu equip.



- Efectuar un bloqueig il·legal o l'obstrucció intencionada.
- Simular una lesió o simular haver patit una falta d'un adversari.
- Quan el porter es dirigeix a la banqueta dels suplents sense la deguda autorització dels àrbitres (per netejar la visera o per qualsevol altre motiu).

No son faltes d'equip el lliure directe i el penal.

L'àrbitre marcarà la falta a la taula aixecant una mà ben alta i amb l'altre senyalant l'àrea defensiva del equip infractor.

Faltes Greus / Targeta Blava

Són faltes greus, mereixedores de targeta blava:

- Protestar contra els àrbitres o dirigir-se de manera agressiva o intempestiva a un adversari, àrbitre, company d'equip o element del públic.
- Manifestar desacord públic amb les decisions dels àrbitres (per mitjà de paraules, gestos, movent el cap de manera ostensiva, etc.).
- Burlar-se o cridar els àrbitres, els companys, els adversaris o elements del públic.
- Efectuar el desplaçament intencionat d'alguna de les porteries.
- Agafar, empènyer o carregar sobre un adversari de manera perillosa (incloent les topades contra les taules o les tanques de la pista de joc, derroçant l'adversari).
- Colpejar –sense usar violència– un adversari fora de les zones protegides per les canyelleres (tronc, mans, braços, cames o genolls).
- Fer la traveta a un adversari i derrocar-lo.
- Enganxar, per mitjà de l'estic, el patí d'un jugador adversari, inclús si s'efectua de manera no intencionada i encara que el jugador en qüestió no acabi sent derrocat.

- Enganxar o colpejar per darrere l'estic d'un jugador adversari i impedir-li d'aquesta manera el tir a porteria.
- Realitzar una substitució irregular entrant en la pista abans de la sortida del company.

S'aplicarà Superioritat numérica (Power Play) de 2 minuts al equip infractor. També es sancionarà amb un lliure directe o d'un penal en contra, en funció del lloc en què s'hagi comès la falta, exceptuant que la falta hagi estat comesa quan el joc estava parat o interromput.

Faltes Molt Greus / Targeta Vermella

Són faltes greus mereixedores de targeta vermella:

- Proferir amenaces, insults, paraules injurioses o efectuar gestos obscens.
- Agredir o intentar agredir.
- Respondre o intentar respondre a una agressió.
- Pràctica de qualsevol altre acte de violència o de brutalitat.
- Amençar, empènyer o intentar agredir un adversari, amb el joc parat (interrupció, descans o final del joc).
- Entrar amb els dos patins sobre un adversari i derrocar-lo.
- Colpejar –usant la violència– un adversari fora de les zones protegides per les canyelleres (tronc, mans, braços, cames o genolls).
- Llançar a la pista de joc l'estic, la màscara, les canyelleres o qualsevol objecte en la direcció de la pilota o contra els àrbitres, adversaris o companys d'equip.
- Provocar el públic, amb gestos o expressions de caràcter ofensiu (o considerat com a tal).

S'aplicarà Superioritat numérica (Power Play) de 4 minuts al equip infractor. També es sancionarà amb un lliure directe o d'un penal en



contra, en funció del lloc en què s'hagi comès la falta, exceptuant que la falta hagi estat comesa quan el joc estava parat o interromput.

Penal y Lliure Directe

Són objecte de senyalització de penal tota aquella falta comesa dins de l'àrea exceptuant quan la pilota –de manera notòriament accidental– pugi per damunt de l'esmentat límit màxim de 1,50 metres, per la inèrcia d'un rebot de la pilota en el cos, patins o estic d'un jugador “dins” de la seva àrea de penal.

L'execució del penal es farà a 5,40 metres del centre de la línia de porteria y el lliure directe a 2 metres del penal.

El lliure directe o penal s'executa amb la pilota parada i sense cap xiulet dels àrbitres, els quals –a través d'una senyalització específica– realitzen un compte fins al límit de 5 segons, que és el temps màxim concedit perquè s'iniciï l'execució del lliure directe o penal.

L'execució del penal ha de fer-lo sempre amb tir directe, sense fer simulacions i en direcció a la porteria adversària.

La resta de jugadors han de col·locar-se en l'altra meitat de pista, en l'interior de l'àrea de penal, i es poden moure i tornar a intervenir en el joc únicament quan es colpegi o es toqui la pilota per executar una falta directa o penal.

Sempre que s'excedeixin els 5 segons concedits els àrbitres interrompan el joc immediatament i assenyalaran un lliure indirecte contra l'equip del jugador executant, que s'executarà en el lloc des del qual es volia traure el lliure directe o penal.

Execució del lliure directe pot ser d'acord amb una de les opcions següents:

- Patinant en la direcció de la porteria, transportant la pilota i intentant regatejar el porter.

- Efectuant un acabament directe, que es pot executar:

a) En la posició de parat, junt amb la pilota.

b) En moviment llançat, efectuat a la distància de 3 metres, com a màxim.

CÀSTIG DE LES INFRACCIONS COMESSES PEL PORTER EN LA DEFENSA DEL LLIURE DIRECTE O DEL PENAL

Si en l'execució del lliure directe o del penal el porter es mou abans que el jugador executant toqui la pilota, s'han d'observar els procediments següents:

Primerament, serà advertit verbalment pels àrbitres.

Després, se'l suspèn del joc mostrant-li una targeta blava.

L'equip de l'infractor és castigat amb Superioritat numèrica, traient dos jugadors de la pista, un d'ells per ser substituït pel porter suplent.

Si se suspengués també un segon porter els àrbitres donaran el partit per acabat –per inferioritat numèrica de l'equip dels infractors– anotant a l'acta “falta d'incompareixença” a l'equip amb el resultat de 10-0